**setpointcount**

Функция установки количества точек графического примитива.

**Синтаксис:**

**setpointcount**(*obj\_id, num*);

**Аргументы:**

*obj\_id* – идентификатор объекта,

*num* – количества точек графического примитива.

**Описание:**

*setpointcount(obj\_id, num) –* функция устанавливает количество точек графического примитива с переменным количеством точек (полилинии, многоугольника и т.п.).

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **setpointcount**(PolyLine1, 20); |